

Übergangsbestimmungen für das Masterstudium

Medieninformatik

an der Technischen Universität Wien

Version 1.4 vom 1.10.2017

Studienkommission Informatik

(1) Im Folgenden bezeichnet *Studium* das Masterstudium *Medieninformatik* (Studienkennzahl 066 935). Der Begriff *neuer Studienplan* bezeichnet den ab 1.10.2017 an der Technischen Universität Wien gültigen Studienplan für dieses Studium und *alter Studienplan* den bis dahin gültigen. Entsprechend sind unter *neuen* bzw. *alten Lehrveranstaltungen* solche des neuen bzw. alten Studienplans zu verstehen. Mit *studienrechtlichem Organ* ist das für die Informatikstudien zuständige studienrechtliche Organ an der Technischen Universität Wien gemeint.

(2) Die Übergangsbestimmungen gelten für Studierende, die den Studienabschluss gemäß neuem Studienplan an der Technischen Universität Wien einreichen und vor dem 1.7.2017 zu diesem Masterstudium an der Technischen Universität Wien zugelassen waren. Die Nutzung der Übergangsbestimmungen ist diesen Studierenden freigestellt, d.h., sie können auch gemäß neuem Studienplan ohne Übergangsbestimmungen einreichen.

(3) Studierende dieses Masterstudiums, die von Absatz 2 nicht erfasst werden, die aber bereits alte Lehrveranstaltungen absolviert haben (Stoffsemester SS2017 oder früher), können diese gemäß der untenstehenden Äquivalenzliste anstelle neuer Lehrveranstaltungen verwenden und den Prüfungsfächern des neuen Studienplans zuordnen.

(4) Auf Antrag der/des Studierenden kann das studienrechtliche Organ die Übergangsbestimmungen individuell modifizieren oder auf nicht von Absatz 2 erfasste Studierende ausdehnen, wenn dadurch grobe durch die Studienplanumstellung bedingte Nachteile für die Studierende/den Studierenden (wie eine signifikante Studienzeiterlängerung oder der Verlust von Beihilfen) abgewendet werden können.

(5) Grundsätzlich gilt die Prüfungsordnung des neuen Studienplans, wobei die Zusammenfassung der Lehrveranstaltungen zu Modulen für Studierende gemäß Absatz 2 unwirksam ist. Statt dessen erfolgt die Prüfungsfachzuordnung der Lehrveranstaltungen aufgrund der Gliederung im neuen Studienplan. Weiters ist bei Einreichung des Studienabschlusses bis 30.11.2017 keine kommissionelle Abschlussprüfung erforderlich.

(6) Die nachfolgende Äquivalenzliste gibt für jedes Prüfungsfach des neuen Studienplans an, welche alten¹ LVAs zu neuen LVAs als äquivalent für den Studienabschluss betrachtet werden: Lehrveranstaltungen aus verschiedenen Studienplanversionen, die zueinander äquivalent sind, sind gemeinsam unter demselben Punkt angeführt. Es kann jeweils höchstens eine davon für den Studienabschluss verwendet werden. Jede Lehrveranstaltung wird durch ihren Umfang in ECTS-Punkten (erste Zahl) und Semesterstunden (zweite Zahl), ihren Typ und ihren Titel beschrieben. Abgesehen von gekennzeichneten Ausnahmen zählt der ECTS-Umfang der tatsächlich

¹Alte LVAs gelten allerdings nur dann als äquivalent, wenn das auf dem Zeugnis vermerkte Stoffsemester SS2017 oder früher ist.

absolvierten Lehrveranstaltung.² Ein eventueller Überhang an absolvierten ECTS kann jedenfalls zur Reduktion der noch zu absolvierenden Wahlfächer herangezogen werden.

(7) Zeugnisse über alte Lehrveranstaltungen können für den Studienabschluss verwendet werden, wenn die Lehrveranstaltung von der/dem Studierenden im Sommersemester 2017 oder früher besucht wurde. Der Zeitpunkt des Besuchs wird durch das auf dem Zeugnis vermerkte Stoffsemester bestimmt, nicht durch das Prüfungs- oder Ausstellungsdatum (dieses kann auch nach dem 30.9.2017 liegen). Im Zweifelsfall entscheidet das studienrechtliche Organ über den Zeitpunkt des Besuchs.

(8) Zeugnisse über Lehrveranstaltungen, die inhaltlich äquivalent sind, können nicht gleichzeitig für den Studienabschluss eingereicht werden. Insbesondere können Lehrveranstaltungen, die in mehreren Prüfungsfächern angeführt sind, nur einmal für den Studienabschluss verwendet werden. Sie sind auf Vorschlag der/des Studierenden jenem Prüfungsfach zuzuordnen, dem sie inhaltlich entsprechen. Im Zweifelsfall entscheidet das studienrechtliche Organ über Äquivalenz bzw. Prüfungsfachzuordnung.

(9) Lehrveranstaltungen, die in identischer oder ähnlicher Form für den Abschluss jenes Studiums benötigt wurden, das die Voraussetzung für die Zulassung zu diesem Studium bildet, können nicht für den Abschluss dieses Studiums verwendet werden. Sie sind durch Wahllehrveranstaltungen im selben Umfang zu ersetzen.

(10) In der nachfolgenden Gliederung besteht die Prüfungsfächer aus *Pflichtlehrveranstaltungen*, *ergänzenden Pflichtlehrveranstaltungen* und *Wahllehrveranstaltungen*. Pflichtlehrveranstaltungen sind in jedem Fall zu absolvieren. Von den ergänzenden Pflichtveranstaltungen sind so viele zu wählen, dass ihr Umfang zusammen mit jenem der Pflichtlehrveranstaltungen 51.0 Ects (oder knapp darüber) beträgt. Wahllehrveranstaltungen sind in jenem Umfang zu wählen, der nach Berücksichtigung der absolvierten Pflichtlehrveranstaltungen und ergänzenden Pflichtlehrveranstaltungen noch auf 81.0 Ects fehlt. Als Wahllehrveranstaltungen kommen in Frage:

- die bei den Prüfungsfächern explizit angeführten Wahllehrveranstaltungen,
- die noch nicht gewählten ergänzenden Pflichtlehrveranstaltungen, sowie
- Lehrveranstaltungen, die in einem seit Studienzulassung gültigen Studienplan als Wahllehrveranstaltung vorgesehen waren, sofern sie nicht zu anderen gewählten Lehrveranstaltungen inhaltlich äquivalent sind. Die Zuordnung der Lehrveranstaltungen zu einem Prüfungsfach erfolgt auf Vorschlag der/des Studierenden. Im Zweifelsfall entscheidet das studienrechtliche Organ über Äquivalenz und Prüfungsfachzuordnung.

Im Prüfungsfach „Fachübergreifende Qualifikationen und freie Wahl“ sind Lehrveranstaltungen in jenem Umfang zu wählen, der nach Berücksichtigung der gewählten Pflicht- und Wahllehrveranstaltungen auf 90 Ects fehlt.

²Das studienrechtliche Organ kann Zeugnisse mit einer fehlerhaften ECTS-Angabe beim Einreichen des Studienabschlusses mit einem korrigierten ECTS-Wert berücksichtigen. Der Verdacht auf einen Fehler ist insbesondere dann gegeben, wenn die Lehrveranstaltung hinsichtlich der Semesterstunden, nicht aber hinsichtlich der ECTS-Punkte dem Studienplan entspricht, oder wenn der ECTS-Wert kleiner als die Semesterstundenzahl oder größer als das Doppelte der Semesterstundenzahl ist.

Prüfungsfächer

Prüfungsfach „Theorien der Medieninformatik“

Studierende, die LVAs des Moduls „Theorien der Medieninformatik“ schon vor Inkrafttreten des Studienplans 2012 absolviert hatten, können diese beim Einreichen nach den Übergangsbestimmungen statt den im Studienplan 2012 als verpflichtend gekennzeichneten LVAs verwenden.

Pflichtlehrveranstaltungen

- 3.0/2.0 VU Grundlagen der Kommunikations- und Medientheorien
- 3.0/2.0 VO Grundlagen der Kommunikations- und Medientheorie

Ergänzende Pflichtlehrveranstaltungen

- 6.0/4.0 VU Formal Methods in Computer Science
- 6.0/4.0 VO Formale Methoden der Informatik
- 3.0 VU Formale Methoden der Informatik

Wurde das Zeugnis über die Lehrveranstaltung „4.5/3.0 VU Theoretische Informatik 2“ aus den Studienplänen der Informatik und Wirtschaftsinformatik für WS2001–SS2006 nicht für den Abschluss jenes Bachelorstudiums verwendet, auf dem dieses Masterstudium aufbaut, kann es zusammen mit 1.5 Ects an Wahllehrveranstaltungen an Stelle dieser Lehrveranstaltung verwendet werden.

- 3.0/2.0 VU Forschungsmethoden

Wahllehrveranstaltungen

- 2.0/1.5 VO Architektur- und Kunstgeschichte des 19. und 20.Jhs.
- 3.0/2.0 VU Computing and Philosophy
- 3.0/2.0 VU Design Studies
- 3.0/2.0 VO Design Studies
- 2.0/1.5 VO Einführung in die Visuelle Kultur
- 2.0/1.5 VO Gegenwartskunst/Architektur- und Kunstgeschichte 2
- 3.0/2.0 VO Geschichte und Theorie des Designs
- 3.0/2.0 UE Gestaltung und Evaluation von Visualisierungen
- 1.5/1.0 UE Informationsvisualisierung
- 3.0/2.0 VU Information and Society
- 3.0/2.0 SE Kunst und Computer
- 3.0/2.0 VU Medienanalyse und Medienreflexion
- 3.0/2.0 AG Neue Technologien und sozialer Wandel
- 3.0/2.0 VO Psychologische Grundlagen der Visualisierung
- 3.0/2.0 VO Informationsvisualisierung
- 3.0/2.0 VU Strategien der Medienkunst
- 3.0/2.0 VU Theorien und Methoden für Multimedia Systems Design

Prüfungsfach „Technologien und Anwendungen der Medieninformatik“

Alle Studierenden (und nur solche), die die Vorlesung „Elektronische Hilfsmittel für behinderte und alte Menschen“ im Rahmen ihres Bachelor Studiums positiv absolviert haben, können zum Vervollständigen des Modul „Angewandte Assistierende Technologien“ auf 12 ECTS eine Veranstaltung aus einem anderen Modul des Prüfungsfachs „Technologien und Anwendungen der Medieninformatik“ absolvieren.

Pflichtlehrveranstaltungen

- 3.0 VU Einführung in die Mustererkennung
3.0 VO Einführung in die Mustererkennung
- 3.0 VO Computergraphik
3.0 VO Computergraphik 2
- 1.5/1.0 VO Videoverarbeitung
1.5/1.0 VO Videoverarbeitung
- 1.5/1.0 UE Videoverarbeitung
1.5/1.0 LU Videoverarbeitung
- 2.0/2.0 VO Virtual and Augmented Reality
3.0/2.0 VO Virtual and Augmented Reality
- 4.0/3.0 UE Virtual and Augmented Reality
3.0/2.0 LU Virtual and Augmented Reality

Ergänzende Pflichtlehrveranstaltungen

- 3.0/2.0 VU Audio
- 3.0/2.0 VU Multimedia-Kommunikation
- 3.0/2.0 VO Multimedia Produktion 2: Interaktionsdesign

Wahllehrveranstaltungen

- 6.0/4.0 VU Beyond the Desktop
- 3.0/2.0 VO Bildverstehen
- 3.0/2.0 LU Bildverstehen
- 6.0/4.0 PR Building Interaction Interface
- 4.5/3.0 VU Computer Vision
- 6.0/4.0 LU Computergraphik 2
- 6.0/4.0 VU DSP-Processing & Generative Music
- 4.5/3.0 VU Echtzeitgraphik
- 3.0/2.0 VU End User Programming
- 3.0/2.0 VO Farbe
3.0/2.0 VO Einführung in die Farbwissenschaft
- 3.0/2.0 LU Einführung in die Mustererkennung

- 3.0/2.0 VU Grundlagen des Information Retrieval
4.5/3.0 VU Information Retrieval
- 3.0/2.0 VU Advanced Information Retrieval
4.5/3.0 VU Information Retrieval
- 6.0/4.0 VU Interaktivität & Music Interface Design
- 4.5/3.0 VU Machine Learning for Visual Computing
- 3.0/2.0 VU Media and Brain 1
- 3.0/2.0 VU Media and Brain 2
- 3.0/2.0 VO Multimedia Interfaces
- 1.5/1.0 UE Multimedia Interfaces
1.5/1.0 LU Multimedia Interfaces
- 1.5/1.0 UE Multimedia Produktion 2: Interaktionsdesign
- 4.5/3.0 VU Mustererkennung
- 4.5/3.0 VU Self-Organizing Systems
- 3.0/2.0 SE Seminar aus Bild- und Videoanalyse und -synthese
- 3.0/2.0 SE Seminar aus Computer Vision und Mustererkennung
- 3.0/2.0 SE Seminar aus Multimedia
- 3.0/2.0 VU Similarity Modeling 1
3.0/2.0 VL Similarity Modeling 1
- 3.0/2.0 VU Similarity Modeling 2
3.0/2.0 VL Similarity Modeling 2
- 3.0/2.0 VU Stereo Vision
- 3.0/2.0 VU Tangible Computing
- 3.0/2.0 PR Virtual and Augmented Reality: Advanced Topics
3.0/2.0 AG Virtual and Augmented Reality: Advanced Topics
- 1.5/1.0 VO Visual Analysis of Human Motion
- 1.5/1.0 UE Visual Analysis of Human Motion
1.5/1.0 LU Visual Analysis of Human Motion

Prüfungsfach „Theorie und Praxis der Gestaltung interaktiver Systeme“

Pflichtlehrveranstaltungen

- 6.0/4.0 PR From Design to Software 1
6.0/4.0 PR Informatikpraktikum 1
- 6.0/4.0 VU Projektorientierte Recherche und designgenerierende Methoden 1
3.0/2.0 VU Projektorientierte Recherche 1
6.0/4.0 VU Design Thinking: Ideation
- 6.0/4.0 VU Projektorientierte Recherche und designgenerierende Methoden 2
3.0/2.0 LU Experimentelle Gestaltung von Multimedia-Anwendungen 2
6.0/4.0 VU Design Thinking: Implementation
- 3.0/2.0 SE Seminar aus Medieninformatik

Ergänzende Pflichtlehrveranstaltungen

- 6.0/4.0 PR Exploratives Design 1
6.0/4.0 VL Theorie und Praxis des Mediendesigns
- 6.0/4.0 PR Exploratives Design 2
6.0/4.0 VL Theorie und Praxis des Mediendesigns 2
- 1.5/1.0 VU Experimentelle Gestaltung von Multimedia-Anwendungen 1
Diese Lehrveranstaltung kann nicht gleichzeitig mit „6.0/4.0 VU Projektorientierte Recherche und designgenerierende Methoden 1“ für den Abschluss des Studiums verwendet werden.
- 6.0/4.0 PR From Design to Software 2
6.0/4.0 PR Informatikpraktikum 2
- 3.0/2.0 SE Seminar für DiplomandInnen

Wahllehrveranstaltungen

- 3.0/2.0 VL Appropriation und Authorship
- 2.5/2.0 VO Architektur- und Bildwelten
- 3.0/2.0 VU Digitales Modell
- 3.0/2.0 VO Elektronische Hilfsmittel für behinderte Menschen
- 3.0/2.0 EX Exkursion
- 4.5/3.0 VU Game Design
- 4.5/3.0 VU Interaktive Kunst
- 3.0/2.0 SE Mediendramaturgie
- 6.0/4.0 AG Medienspezifische Recherche (Materialaufbereitung, Dokumentation)
- 3.0/2.0 VU Modellierung, Visualisierung und Interaktion von medizinischen Daten im Bereich der Rehabilitation
- 6.0/4.0 PR Praktikum aus Mensch-Computer-Systeme
- 3.0/2.0 VU Projektorientierte Recherche 2
Diese Lehrveranstaltung kann nicht gleichzeitig mit „6.0/4.0 VU Projektorientierte Recherche und designgenerierende Methoden 2“ für den Abschluss des Studiums verwendet werden.
- 3.0/2.0 VU Qualitative Methoden der Gestaltung von Multimediasystemen
- 4.5/3.0 VU Web Accessibility

Prüfungsfach „Fachübergreifende Qualifikationen und freie Wahl“

Prüfungsfach „Diplomarbeit“